

Descripción de la escuela de tres días

1^{ER} DÍA

- Presentación al instructor y análisis del estado actual de su juego de golf
- Check-up del equipamiento de golf del jugador para certificación de que el equipamiento es el más adecuado a su *swing*
- Grabación del *swing* para identificar los puntos más débiles y los puntos fuertes
- Análisis del video del *swing*, usando el sistema altamente sofisticado de video y ordenador V1, que analiza detalladamente dónde se puede mejorar la técnica
- En cuanto se identifiquen los errores, el instructor trabajará con el alumno en el campo de entrenamiento y le prescribirá ejercicios correctivos que lo ayudarán a desarrollar la correcta sensación de movimiento
- Evaluación física

2° DÍA

- ½ Hora en cada parte del juego corto (*putting, chipping*)
- Cada parte del juego corto comienza con la presentación detallada del instructor sobre como de debe realizar el golpe
- A medida que las clases avanzan y su *swing* mejora, el instructor filmará nuevamente para analizar su progreso, mostrando el "antes" y "después" en el sistema computarizado V1

3^{ER} DÍA

- ½ Hora en cada parte del juego corto (*pitching, bunker play*)
- El instructor seguirá filmando los progresos y llevando a los alumnos a la sala de video siempre que sea necesario
- Maderas: El instructor, a partir de los fundamentos aprendidos con los hierros, los aplicará a sus maderas de *fairway* y *driver*
- Preparación para jugar en el campo que incluye el desarrollo de una rutina antes de golpear la bola; visualizaciones mentales del golpeo, estrategia de campo y otros golpes especiales
- CD/DVD final con un plan personalizado de ejercicios y mejoras de la técnica para que el jugador se lleve a casa